KONAMI
任天堂 ファミリー コンピュータ™
遊び方
KDS-TG
トップ ガン
TOP GUN
™
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

このたびはコナミの「トップガン」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。

目次

ストーリー

カリフォルニア州サンディエゴ近郊にあるミラマー海軍基地は別名“ファイタータウン”。太平洋艦隊の凄腕戦闘機パイロットが結集する場所だ。この基地内に設けられているのが海軍戦闘兵器学校、愛称“トップ・ガン”である。

“トップ・ガン”は1969年米海軍によりトップ1%のパイロットの為のエリート学校として設立された。目的は失われつつある空中戦技術の訓練であり、一にも二にも優秀なパイロットを養成することにあった。

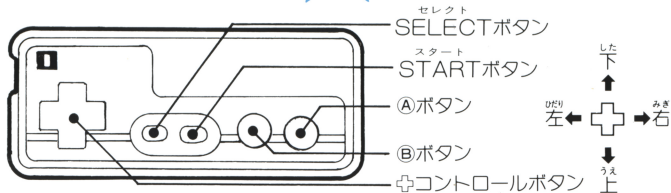
この“トップ・ガン”を優秀な成績で卒業した者の一人に“マーベリック”ことピート・ミッチェルがいた。
ある日、彼に緊急発信命令が下された。任務は敵国の軍事目標を破壊することである。
かくして、彼は実戦へと飛び立って行くのであった。

遊び方

- 戦闘機“トム・キャット”を上手く操作しながらゲームを進行してゆきます。
- 機関砲とミサイルで敵を倒しながら前進し、実戦では目標を破壊しなければなりません。空母に無事、帰艦すればステージクリアになります。
- プレイヤーの持ち機数は3機で、持ち機すべてがアウトになるとゲームオーバーになります。

●敵のミサイルに当たった場合は一発でアウト、機関砲の場合はダメージ制を取り、数回でアウトになります。
(ダメージゲージにダメージの度合いが表示されます。)

●燃料が無くなった場合もアウトになります。但し、燃料は各ステージ1回のみ、補給することができます。この時、同時にミサイルも補給されます。

コントローラーの使用方法

- STARTボタンを押すとゲームが始められます。
- 各ステージの初めに指令が表示され、プレイヤーはここで搭載ミサイルを選択します。

MISSION 1
TRAINING FOR THE NEXT
MISSION.

SELECT MISSILE TYPE !
POWER: Q'TY
▶T-11: HOUND ×1 40
T-22: WOLF ×2 20
T-33: TIGER ×4 10

●SELECTボタンを押すとカーソルが移動します。

●STARTボタンを押してミサイルを決定します。同時にゲームスタートになります。

名　称	種　類	破壊力	搭載数
ALM-11	小型ミサイル	1	40
ALM-22	中型ミサイル	2	30
ALM-33	大型ミサイル	4	10

※ALM/Air-Launched Missile…空中発射ミサイル

◀通常モード▶――戦闘中の操作方法――

✚コントロールボタン……飛行方向を変える時や、機関砲照準を合せる時の機体移動の操作をします。

Ⓐボタン……………………機関砲の発射に使用します。

Ⓑボタン……………………ミサイルの発射に使用します。1回押すと、カーソル内の敵機に"ロックオン"(照準が固定され、赤ワクで表示される。)し、2回目を押すとミサイルが発射されます。

START(スタート)ボタン………… 燃料(ねんりょう)が残(のこ)り少(すく)ない時(とき)、またはミサイルが少(すく)なくなった時(とき)に、補給(ほきゅう)を受(う)ける為(ため)の補給機(ほきゅうき)を呼(よ)ぶ事(こと)ができます。

◀補給モード▶

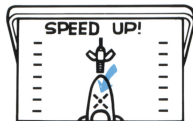
● 燃料またはミサイルが一定量より少なくなると警告音と共にメッセージがモニターに表示されます。

● この時スタートボタンを押せば補給モードになり、給油機が数秒後に現れます。

● レーダーに映る給油機が接近すると上方より給油ノズルが降りてくるので、レーダーで位置を確認しながら給油口に合う用に操縦して下さい。

SPEED UP!	(スピードを上げろ!)	RIGHT!	(右へよれ!)	UP!	(高度を上げろ!)
SPEED DOWN!	(スピードを下げろ!)	LEFT!	(左へよれ!)	DOWN!	(高度を下げろ!)

● ドッキングに成功すると自動的に燃料とミサイルが補給されます。

● 補給は各ステージごとに一回しか行えません。

← 給油口

✚コントロールボタン……給油機と接近するための機体移動操作をします。

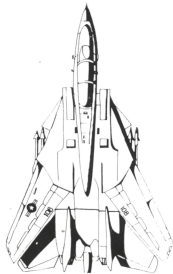
Ⓐボタン……………………押している間加速し続け、離すと元の速度に減速します。

Ⓑボタン……………………押している間減速し続け、離すと元の速度に加速します。

〈着艦モード〉

各ステージの最後に航空母艦に着陸します。機体を上手く操作して着陸させ、成功すればステージクリアとなりボーナス得点が与えられます。
失敗すると1機失うことになりますが、ステージはクリアされます。但し3機目の時はゲームオーバーになります。
高度200ft.、速度288m/hに合せるようにすると、成功率が高くなります。

✚コントロールボタン……航空母艦への着陸のための機体移動操作をします。
Ⓐボタン……………………押している間加速し続け、離すとその速度を維持します。
Ⓑボタン……………………押している間減速し続け、離すとその速度を維持します。

プレイヤーの紹介

大型レーダー・長射程ミサイル「フェニックス」搭載。
飛行状態に応じて、最適な後退角をコンピューターで自動的に決定する可変後退翼採用。
アメリカ海軍の開発した世界最強の戦闘機。

F-14 TOM-CAT

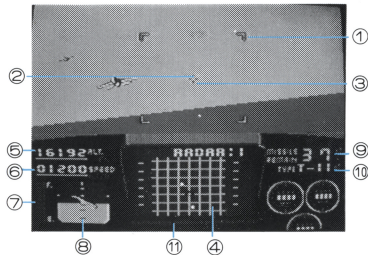
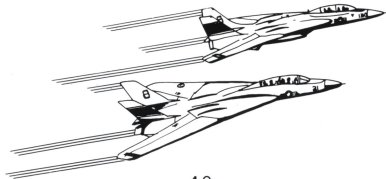
画面説明（がめんせつめい）

3D画面表示部分（3Dがめんひょうじぶぶん）

コックピット表示部分（コックピットひょうじぶぶん）

3D画面表示部分

①カーソル……………………ミサイル照準をロックオンできる範囲を表します。

②機関砲照準カーソル………敵機に照準を合せ機関砲を発射します。

③ミサイル照準カーソル……ロックオンした敵に対して赤く点滅します。

コックピット表示部分

④多機能モニター……………通常はレーダー機能を持ち、敵の位置を知らせます。後方からの敵機接近などの警告表示、補給時の相手の位置なども表します。

⑤高度計……………………現在の飛行高度を表示します。

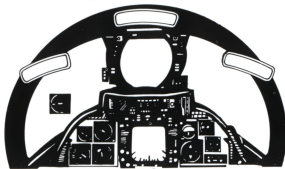
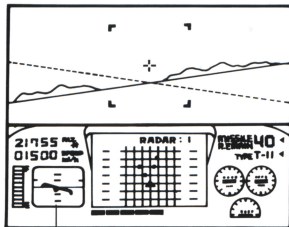
⑥速度計……………………現在の飛行速度を表示します。

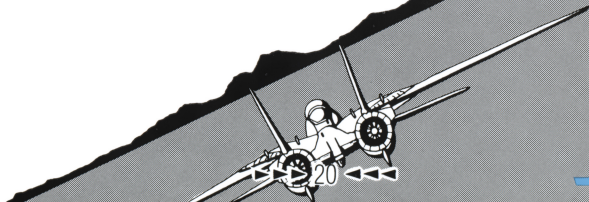
⑦燃料計……………………現在の燃料残量を表示します。

⑧水平&高度メーター………現在の飛行状態を図で表示しています。

⑨ミサイル在数………………現在のミサイル搭載数を示します。

⑩ミサイルタイプ表示………搭載しているミサイルの種類で、初めに選択したものが表示されています。

⑪ダメージゲージ……………敵機から機関砲によるダメージ度合を示します。

水平&高度メーターの見方

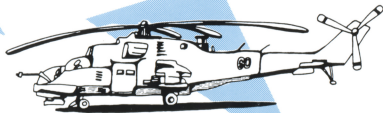
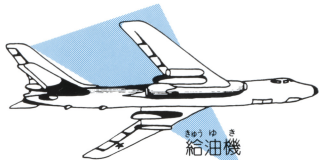
ノーマル
NORMAL
ひだりせんかい
左旋回
みぎせんかい
右旋回
じょうしょう
上昇
かこう
下降
20

ステージ構成

1.対空戦訓練

標的機との空中戦による訓練ステージです。

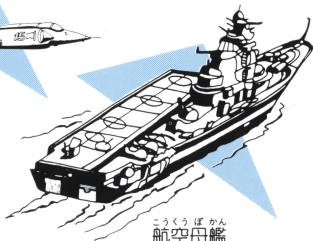
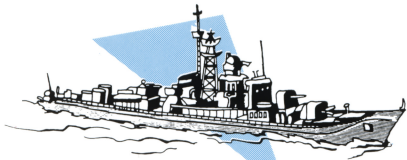
戦闘ヘリ

給油機

15

15
戦闘機

2.対艦戦

実戦ステージ。敵機との空中戦を展開、最終目標である敵の航空母艦を破壊します。

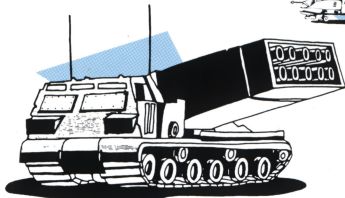
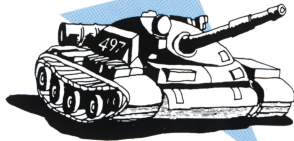
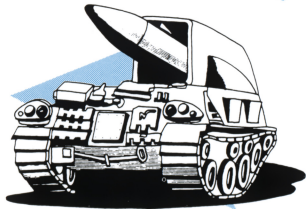
巡洋艦

航空母艦

けいびかん
警備艦

せんすいかん
潜水艦

3.対地戦

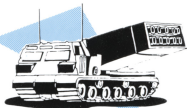
敵の基地を目標に戦闘展開します。

多門砲装甲車

戦車

トラック

ミサイル車（しゃ）

4.総合戦

敵の攻撃が激しくなり、難度の高いステージです。敵の軍用シャトルを破壊することが目標です。

戦闘機

そうきけいかいき
早期警戒機

スコア表示画面

● ゲームオーバーになると画面が切り替わり、スコアが表示されます。STARTボタンを押すまでは画面が停止していますので写真撮影などでスコア記録が可能です。

使用上の注意

- 精密機器です。強いショック、極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。また、分解は絶対にしないでください。
- 故障の原因となりますから、端子部に触れたり、水にぬらしたりしないでください。
- カセット交換の際、必ず電源をお切りください。
- エキスパンドコネクタ内（端子部）へ指や金属片を入れないでください。故障の原因となります。
- 落丁・乱丁を除き、この「遊び方」の再発行はいたしません。

コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678(代)
〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5 TEL. 06-334-0335(代)
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL.092-715-2367(代)
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL.011-232-3778(代)

コナミ最新情報

〔北海道地区〕札幌 011(851)3000 〔北陸地区〕新潟 025(229)1141
〔東北地区〕秋田 0188(24)7000 〔関西地区〕大阪 06(334)0399
青森 0177(22)5731 〔四国地区〕松山 0899(33)3399
〔関東地区〕東京 03(262)9110 〔九州地区〕福岡 092(715)8200